EXERCÍCIOS VISUALG

1 - Determinar se um número é par ou ímpar e positivo ou negativo

2 - Ler três notas de um aluno, calcular a média e informar se ele foi aprovado (Média ≥7), reprovado (Média < 7) ou aprovado com louvor (Média = 10)

3 - Fazer um algoritmo que:

•Leia um número indeterminado de linhas contendo cada uma a idade de um indivíduo.

•A última linha que não entrará nos cálculos, contém o valor da idade igual a zero.

•Calcule e escreva a idade média deste grupo de indivíduos.

•Escreva também a maior idade e a menor

4 - Faça um algoritmo que calcule a soma dos números inteiros de 1 a 100.

5 - Fazer um algoritmo para calcular e escrever a soma dos cubos dos números pares compreendidos entre B e A (B > A). B e A são lidos pelo teclado.

6 - Faça um algoritmo que lê uma temperatura em Fahrenheit e calcula a temperatura correspondente em Celsius. Ao final o programa deve exibir as duas temperaturas.

–Usar a fórmula: C = (5 \* (F-32) / 9)

7 – Numa eleição existem três candidatos identificados pelos números 1, 2 e 3. Faça um algoritmo que compute o resultado de uma eleição. Inicialmente o programa deve pedir o número total de votantes. Em seguida, deve pedir para cada votante votar (informando o número do candidato) e ao final mostrar o número de votos de cada candidato.

8 – Número primo é aquele que só é divisível por ele mesmo e pela unidade. Fazer um algoritmo que determine e escreva os números primos compreendidos entre um intervalo fornecido pelo usuário.

9 – Fazer um algoritmo que calcule e escreva a soma dos 50 primeiros termos da seguinte série:

10 - Anacleto tem 1,50m e cresce 2 centímetros por ano, enquanto Felisberto tem 1,10 e cresce 3 centímetros por ano. Construa um programa que calcule e apresente quantos anos serão necessários para que Felisberto seja maior que Anacleto.

11- Construa um programa que exiba a tabuada de 1 até N.

12 - Fazer um algoritmo para calcular e escrever a seguinte soma:

37x38/1 + 36x37/2 + 35x36/2 + ... + 1x2/37

13 – Desenvolva um algoritmo que efetue a leitura de três valores numéricos representando os lados de um triângulo. O algoritmo deverá verificar e informar se os lados fornecidos formam realmente um triângulo (cada lado é menor que a soma dos outros dois lados). Se esta condição for verdadeira, deverá ser indicado qual tipo de triângulo foi formado: isósceles (dois lados iguais e um diferente), escaleno (todos os lados diferentes) ou eqüilátero (todos os lados são iguais).